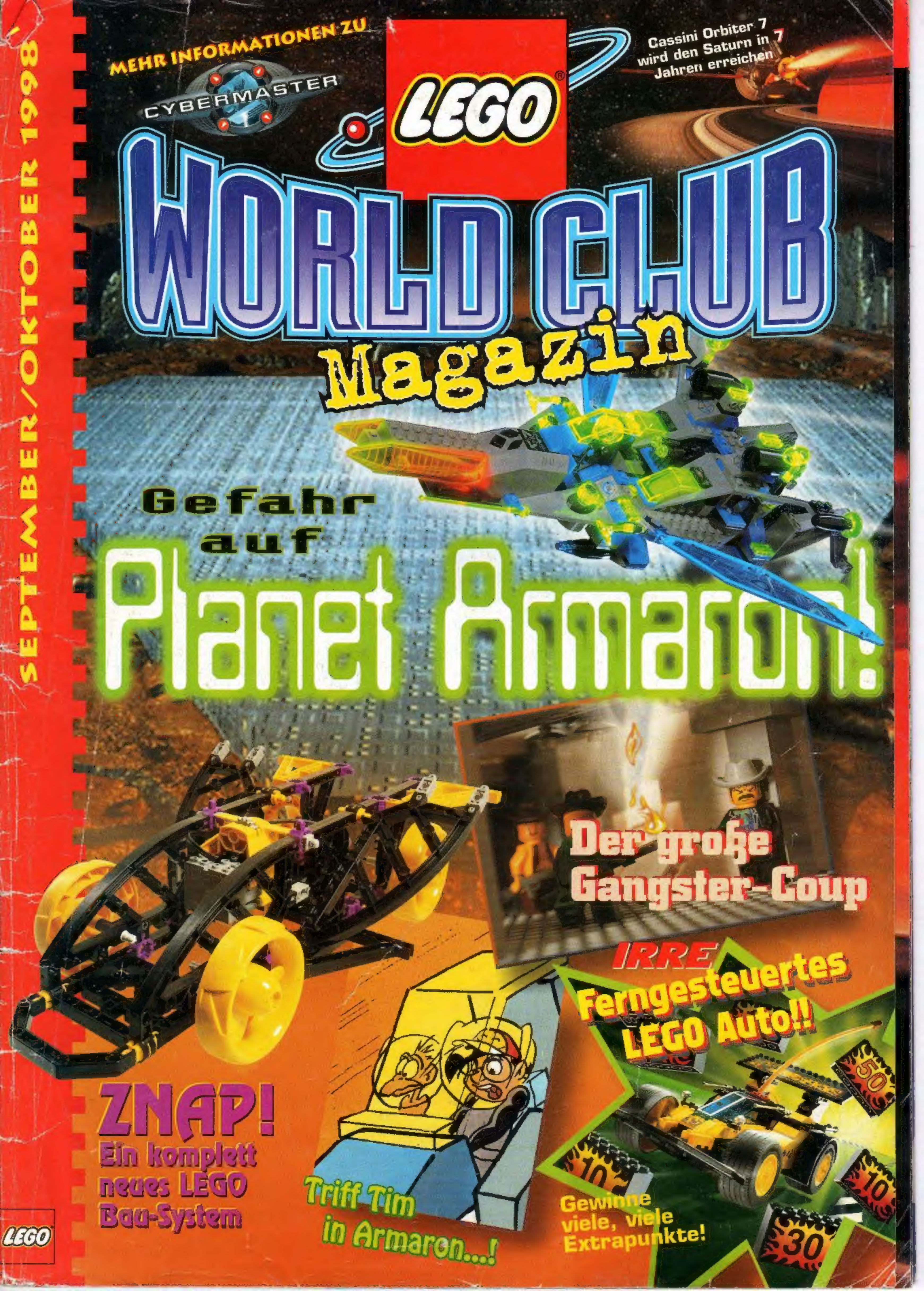


SEPTEMBER/OKTOBER 1998
MEHR INFORMATIONEN ZU
CYBERMASTER
LEGO
Cassini Orbiter 7 wird den Saturn in 7 Jahren erreichen
WORLD CLUB
Magazin
Gefahr auf
Planet Armaron!
Der große Gangster-Coup
IRRE
Ferngesteuertes LEGO Auto!!
ZNAP!
Ein komplett neues LEGO Bau-System
Triff Tim in Armaron...!
Gewinne viele, viele Extrapunkte!
50
10
10
30
LEGO

Mega Weltraum-Mission: der lange Weg zu SATURN dauert 7 Jahre bis zur Ankunft!!!

Am 15. Oktober letzten Jahres startete der Cassini Orbiter 7. Seine Mission: Das Erreichen und Erforschen von Saturn, dem entfernt gelegendsten Planeten von allen. Tatsächlich liegt er so weit weg, dass der Cassini Orbiter erst im Jahre 2004 dort ankommen wird. Wie alt wirst du dann sein?

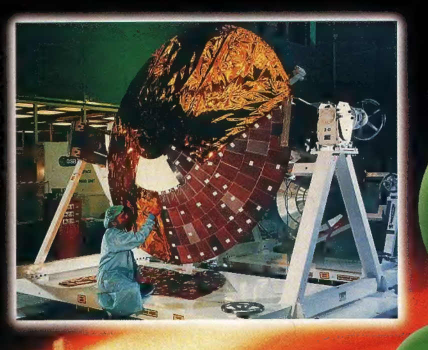
Aber Cassini hat nicht nur die Aufgabe, den Saturn zu erforschen und via Satellit Fotos von allem, was dort existiert zur Erde zurückzuschicken. Sondern er wird auch eine spezielle Weltraumsonde aussenden, genannt Huygens, die den Titan erforschen soll, einen der geheimnisvollen 18 Monde von Saturn.



Start!
15. Oktober 1997

So hat es ausgesehen, als der Cassini Orbiter zum Weltraum-Zentrum transportiert wurde.





Das ist Huygens, die zusätzliche Weltraumsonde, die den Titan erforschen wird, einen der 18 Monde

Fakten:

Die Cassini-Mission ist ein Gemeinschaftsprojekt der amerikanischen Weltraumexperten von der NASA und der Europäer von der ESA. Die Kosten sind so enorm, dass man der Mission nur Erfolg wünschen kann!!!

NASA:

National Aeronautics and Space Administration. Die NASA ist die Luft- und Raumfahrtbehörde der USA, in der alle bisherigen zivilen amerikanischen Weltraumprojekte entwickelt wurden.

ESA:

European Space Agency. Die ESA ist das Weltraum Zentrum in Europa, in dem einige europäische Länder bei der Entwicklung von Raumfahrtprogrammen zusammenarbeiten

So wird es aussehen, wenn der Cassini Orbiter den Saturn erreicht und mit dem Umrunden (orbit, engl. kreisen) des Planeten beginnt, um alles zu erforschen.



Cassini hat eine sehr hoch entwickelte technische Ausrüstung, die ihm ermöglicht, Bilder zurück zur Erde zu schicken.

Photos: NASA/JPL



Hüte dich vor den gigantischen Insekten auf Planet Armaron!

Der tüchtige Captain Webb und seine Crew haben sich in der Arachno Base versammelt. Gemeinsam mit dem wagemutigen Corporal Steel, dem Roboter Techno Leon und dem Wissenschaftler Wizer unterweist er den cleveren Officer Maverick und den Scharfschützen Navigator Sharp in ihre Aufgabe - eine Volt-O-Lyth Mission!



Professor Webb, Commander der Arachno Base



Corporal Steel, Pilot



Techno Leon, Pilot



Captain Wizer, Chefpilot



Lt. Maverick, Scout



Navigator Sharp, Navigator

1

Findet so viele Volt-O-Lythsteine wie ihr könnt, damit wir wieder Energie für unsere Fahrzeuge und die Ausrüstung haben!

Passt auf (biep) die gefährlichen (biep) Insekten auf!!!

Wir werden die Augen offenhalten.

Obwohl die Biester schon lange nicht mehr auf der Oberfläche gesichtet wurden.

2

Der Radar zeigt Vol-O-Lyth Aktivität, Navigator Sharp!

Cool! Dann gehen wir hier runter.



Uhuh ... haben Sie das gehört?

Ja. Rufen Sie sofort die Basis!



Volt-O-Lythstein

Gewöhnliche Steine des Planeten Armaron verwandeln sich in Volt-O-Lyth, wenn sie von Blitzen getroffen werden. Die energiegeladenen Steine lassen sich zum Antrieb der Raumschiffe verwenden.

Vespular Stinger ruft Basis! Die Insektoiden greifen an!

3

Space Schwarm ruft Basis! Habe Mosquito Scout und Vespular Stinger lokalisiert....

...aber ich kann Maverick und Sharp nicht sehen!

Keine Sorge, Captain! Techno Leon und ich werden die Sache klären!

4

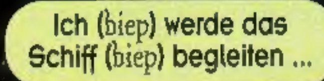
Alarm! Ich habe den Funkkontakt verloren!

Sie sind in Gefahr!

Commander Webb zögert nicht. Er entsendet den Robotor und seinen besten Mann, Corporal Steel!

5

Corporal Steel findet den Mosquito Scout und den Vespular Stinger. Doch Maverick und Sharp sind verschwunden.



Ich werde die nächste Spalte überprüfen!

Jippie! Schau dir all diese Volt-O-Lythsteine an! Wow, das nenne ich Glück!

6

Hey! Was ist da los?

Oh nein! Steel ist direkt auf dem Weg in das Insektoidennest!

Wie Sie vorausgesagt haben! Eine gute Idee, diesen Insektoiden einfach auszuweichen!

7

8

Maverick und Sharp eilen zurück zu Techno Leon und machen sich auf, um Steel zu retten.

Arrgh! Ich habe lauter aufgebrachte Insektoiden rund ums Heck!

9

Wir müssen uns durchschlagen und fliehen, Kameraden!

O.K.! Aber das nächste Mal schieße ich sofort ...

Meine Stromkreise (biep) haben sich festgefressen (biep) von dem Schreck!

Steel entkommt dem Insektoiden-nest in letzter Sekunde.

10

Ich denke, wir werden später wegen der Volt-O-Lythsteine zurückkehren, oder ...?



LEGO WORLD CLUB
WEBSITE
EXKLUSIV
- ONLINE AKTIVITÄT NUR FÜR MITGLIEDER
LEGO
Hey
- willst du spielen?
Log dich ein in deine exklusive Website zu einem großen CyberMaster-Abenteuer!
www.LEGO.com/worldclub

WOWWW! Ein komplett neues Bausystem von LEGO!





Znap kommt und verspricht dir viel Spaß! In null Komma nichts znapst du die Elemente zusammen and baust die megastärksten Modelle. Und du kannst bis zu 10 Modelle aus einer Box bauen!

4 MODELLE IN EINER BOX

Dieses Modell kann motorisiert werden

9 volt

COOL

SPASS

SCHNELL

STABIL

10 MODELLE IN EINER BOX

RIESIG

KREATIV

Jetzt in vielen Spielzeug-geschäften!

Oder noch mehr: Denn ZNAP kann sich in alles verwandeln, das du dir nur vorstellen kannst, wenn du erst einmal angefangen hast!!! Warte bis du es ausprobiert hast! Du kannst bauen, verändern und neu bauen - immer und immer wieder!!!

Sei clever, und du gewinnst!

DAS LEGO PYRAMIDE SPIEL

Bleibe nicht auf dem letzten Stein sitzen!

Du brauchst:

- 1 LEGO Grundplatte
- 15 runde LEGO Steine oder 15 kleine Teile einer anderen Sorte
- 1 Freund zum Spielen

Fertig zum Spiel!

Setzt euch nebeneinander. Die Grundplatte sollte so wie hier vor euch liegen.

Nehmt pro Zug

1 2 oder 3

Steine von der Platte weg.

Aber:

Wenn du oder dein Mitspieler 1, 2 oder 3 Steine herunternehmt, dann immer nur aus einer (!) waagerechten (!) Reihe!

RICHTIG!!!

FALSCH!!!

Derjenige, der mit dem letzten Stein zurückbleibt, hat VERLOREN!!!



LEGO
WORLD CLUB
TIME CRUISERS
Time Cruisers
Arrgh, Ali - wir stürzen ab!
Tim Timebuster hat den Auftrag, den Planeten Armeron zu erforschen. Begleitet von einer Gruppe „Weltraum-Stealer“ ist er auf einer Expedition ins Planeteninnere, um dort Volt-O-Lythsteine zu sammeln, die Energiequelle der Stealer. Tims Raumschiff ist nun eben von einem Blitz getroffen und in Stücke gerissen worden. Gleichzeitig greifen tausende von gewaltigen Moskitos an ...
Navigator Sharp
Tim, keine Panik - nur Mut!
Hör zu! Diese Raumschiffe sind so konstruiert, dass sie sich selbst wieder zusammenbauen können!
Betätige den Wieder-zusammenbau-Schalter
Wie - ja, ja ...
Oh, wir haben noch eine Chance ...
Lass mich sehen ...
11


Yeah!
Dann mal los!
CLICK
TCHIK!
CLICK
Wiederzusammenbau ausgeführt!
BBBZZZ
Und jetzt mit Turbogeschwindigkeit!
Bye-bye, Moskitos!
?
BBBBBB
OOOOOOAAAAAAAMMMM
Kurze Zeit später sammeln alle eifrig Volt-O-Lyth.
Was für ein Glück, dass Tim den Moskitos entkommen konnte, stimmt's?
Yeah, er ist ein cooler Bursche
Hey ... was ist das für ein Licht? Es kommt von dort drüben.
Hmmm ... äh ... tja, das ist ein mysteriöses Licht. Wir haben den Verdacht, dass es dort unten eine Alien-Lebensform gibt.
Schön. Meine Mission ist, diese Welt zu erforschen ...
- also schaue ich mal besser nach!
Whoops!
Sei vorsichtig, Tim
Aaaargh!
12


WORLD CLUB
TIME CRUISERS
PLATSCH
WOWWW! Wenn das kein to er Hechtsprung war Mann, ch g aub' ch träume!
Hey, schau d r das hier an!
Ein gigantisches U-Boot, das aussieht wie ein Monster-Rochen!
Es ist GEWALTIG!
Commander, wir haben Taucher gesichtet, die sich nähern ...
Ja, ich sehe sie auch. Schickt den Lobster.
Nein, nein, nein! Was ist das?
Hier Lobster. Ich werde mich sofort mit ihnen beschäftigen.
13

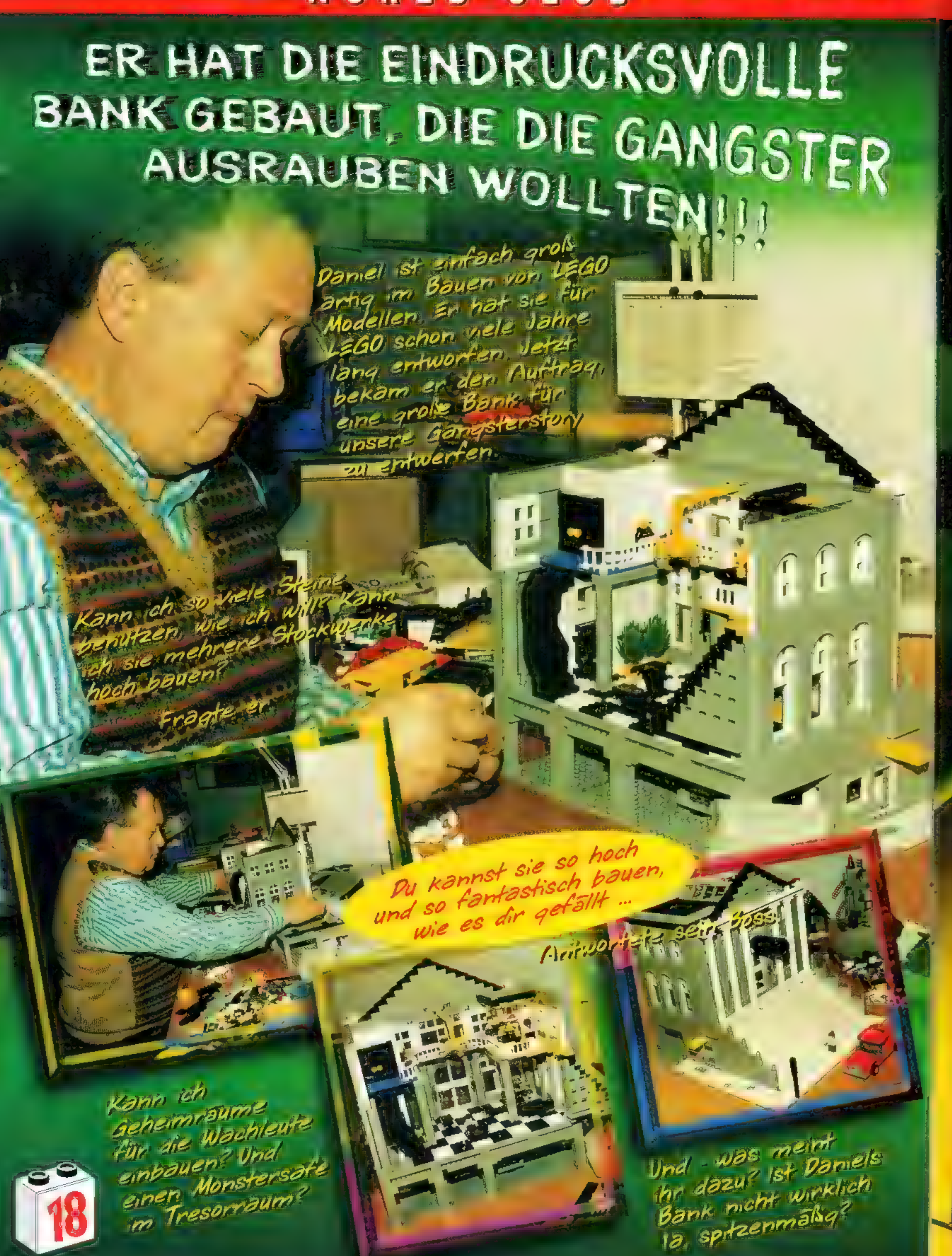

Arghh! Vorbei!
Aber jetzt ... SCHNAPP!
KLACK!
Ich habe ihn
Ohne Schwimmflossen komme ich nicht weit ...
Er ist in Schusslinie.
Ich übernehme den Winzling.
ZWOOF!
Argg..
Oh, den kannst du einfach den Haien überlassen.
Ich bin gelähmt.
Ein paar Sekunden später, an Bord des gigantischen Rochens.
Hier ist er, Commander!
Gute Arbeit
Uff.
BAM
Ächz. Das ist absolut nicht mein Tag.
Was haben wir denn hier, hä?
Einen kleinen Jungen!!!
Es sieht wirklich nicht gut aus. Tim ist in den Klauen der hinterhältigen Stingray-Unterwasserdiebe ... und ihr Commander ist alles andere als freundlich! Aber um zu erfahren, wie es mit Tim weitergeht, musst du die nächste Ausgabe deines LEGO World Club Magazins abwarten.

Die Gangster haben einen gerissenen Plan ...




Gangster rauben die Bank aus. Wir brauchen Unterstützung!
Schnell! Holt die Kiste mit den Goldbarren raus! Tempo!
Oh, nein, oh, nein, ist das schwer!
Wow! Eine Kiste voller Dollars!
Wir nehmen alles!
Ich hoffe, die Verstärkung ist unterwegs.
Ja. Denn hiermit werden wir allein nicht fertig ...
Her mit dem ganzen Bargeld!
Aber ...
Tu, was dir gesagt wird!


LEGO WORLD CLUB
BANKRAUB
Los! Los! Umzingelt sie! Vorwärts!
O.K.! Keine Bewegung!
Oh, nein!
Die Banditen sind schwer bewaffnet!
Keine Sorge, sie haben uns noch nicht entdeckt ...
Werft eure Waffen weg, ihr Verbrecher!
Wir ergeben uns ...
Wir haben die im Schalterraum umstellt!
Gut gemacht!
Ihr seid festgenommen!
Hände hoch, sofort!
Oh, nein! Wir sind geliefert!
Nicht schießen!
Wieso konntet ihr uns eigentlich so einfach überrumpeln? Das verratet mir mal!
Weil die Chicago Bank die besten Sicherheitskräfte in ganz Amerika hat! Ha ha ha!!
Rein in den Gefängniswagen!
Ihr wandert für Jahre hinter Gitter.
Verdammt! Mist!
POLICE
ENDE
17


ER HAT DIE EINDRUCKSVOLLE BANK GEBAUT, DIE DIE GANGSTER AUSRAUBEN WOLLTEN!!!
Daniel ist einfach groß artig im Bauen von LEGO Modellen. Er hat sie für LEGO schon viele Jahre lang entworfen. Jetzt bekam er den Auftrag, eine große Bank für unsere Gangsterstory zu entwerfen.
Kann ich so viele Steine benutzen, wie ich will? Kann ich sie mehrere Stockwerke hoch bauen?
Fragte er.
Du kannst sie so hoch und so fantastisch bauen, wie es dir gefällt ...
Antwortete sein Boss.
Kann ich Geheimräume für die Wachleute einbauen? Und einen Monstersafe im Tresorraum?
Und - was meint ihr dazu? Ist Daniels Bank nicht wirklich ja, spitzenmäßig?

Eine irre Geschwindigkeit!

Ferngesteuertes LEGO Auto!!

Raum' den Fußboden in deinem Zimmer frei, bau' Hindernisse oder entwirf eine Slalomstrecke - und los geht's! Dieser Rennwagen flitzt sogar rückwärts, und natürlich dreht er seine Runden auch auf den schwierigsten Rennstrecken! Oder du kannst diese Box zum Bauen einer Rampe verwenden und deinen Rennwagen in die Luft schicken!

LEGO Modell 5600 - brandneu!

Der coole gelbe Straßenflitzer ist nicht die einzige Speed-Maschine, die du aus den Steinen deiner neuen Schachtel bauen kannst. Die Box enthält Anleitungen für alle hier abgebildeten!



SELTENER FUND IN DER URALTEN SPHINX!!!

Schau, das ist die Sphinx – die berühmte ägyptische Statue!

Sie ist wunderschön!

Das hier muss der geheime Eingang sein ...

Ich werde mit dem Essenkochen beginnen.

Ich hoffe, die Grabräuber sind nicht schon vor uns da gewesen ...

Toller Lagerplatz!

Fremde??? Aber sie sehen nicht wie Grabräuber aus ...

Der Große Rubin! Ich habe ihn doch noch gefunden!

Ich muss ihn vor diesem gewissenlosen Sammler, Mr. Hates, in Sicherheit bringen!

Beeilen Sie sich, Professor! Nehmen Sie meine Hand!

Wir sollten uns aus dem Staub machen. Pronto!

Hates kommt!

Sie sind weg! Und ich wette, sie übergeben den Rubin dem Museum, diese Narren!

Entdecke die berühmten KONSTELLATIONEN

Du musst kein Astronom sein oder ein Teleskop besitzen, um einige der bekanntesten Konstellationen zu erkennen. Wenn der Nachthimmel klar ist, kannst du viele von ihnen mit bloßem Auge sehen. Du musst nur wissen, wonach du Ausschau halten solltest!

Kannst du den Polarstern finden? Er leuchtet besonders hell

Siehst du den Kleinen Bären? Er befindet sich direkt neben dem Polarstern.

Versuch', den Großen Wagen zu entdecken ...

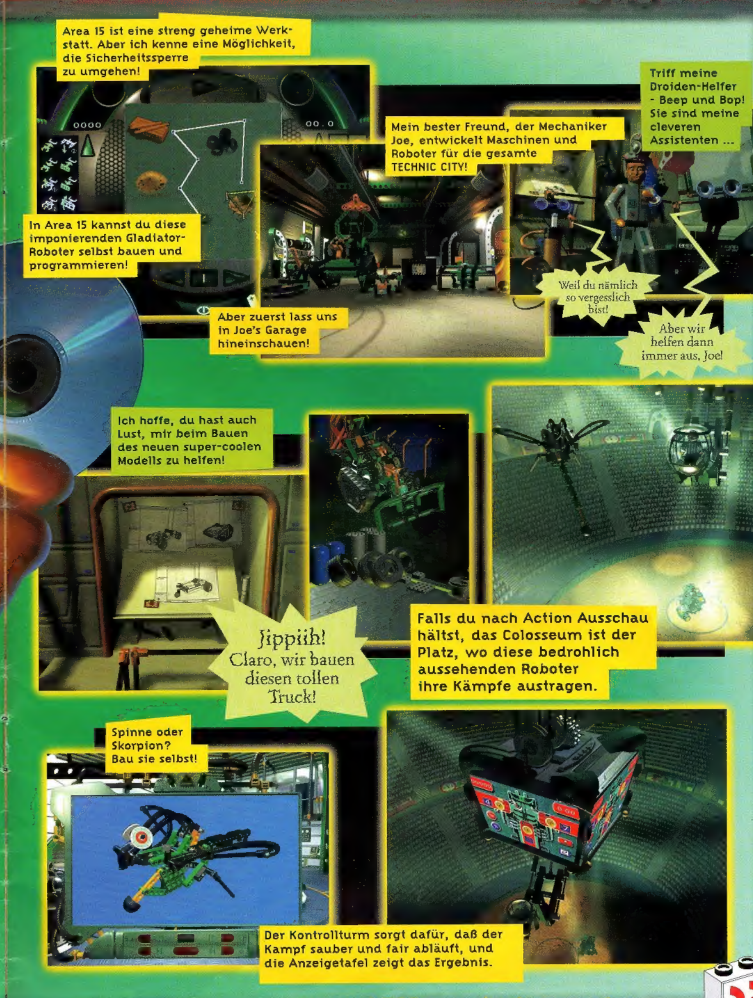
Wo ist Kassiopeia?

Zur Zeit kannst du fast immer dies Sternbild des Nordhimmels sehen: Pflug, Großer Wagen, Charles's Wagen - das sind alles verschiedene Namen für dieselbe Gruppe von Sternen: Ursa Major oder „Großer Bär".

© Tycho Brahe planetarium/Akira Fuji




MACH EINEN AUFREGENDEN TRIP
NACH TECHNIC CITY
CYBERMASTER
Die CD-ROM zeigt die LEGO TECHNIC CITY in einer fantastischen Grafik. Durch Funksignale, die über die Tower-Einheit gesendet und empfangen werden, kommuniziert das Modell mit dem Computer.
Deine Cybermaster CD-ROM eröffnet dir eine ganz neue megastarke LEGO Erfahrung.
Los! Starte mit deiner neuen Cybermaster CD-ROM! Willkommen in TECHNIC CITY!
Hey, du da. Ich bin Taxi-Jim! Ich kenne die tollsten Orte in der Stadt.
Spring auf, und weg sind wir ...
LEGO
Erforsche den fantastischen LEGO Tower! Dort kannst du alles über LEGO TECHNIC erfahren und dir die neuesten Modelle anschauen. Hyper-cool!!


Area 15 ist eine streng geheime Werkstatt. Aber ich kenne eine Möglichkeit, die Sicherheitssperre zu umgehen!
In Area 15 kannst du diese imponierenden Gladiator-Roboter selbst bauen und programmieren!
Aber zuerst lass uns in Joe's Garage hineinschauen!
Mein bester Freund, der Mechaniker Joe, entwickelt Maschinen und Roboter für die gesamte TECHNIC CITY!
Triff meine Droiden-Helfer - Beep und Bop! Sie sind meine cleveren Assistenten ...
Weil du nämlich so vergesslich bist!
Aber wir helfen dann immer aus, Joe!
Ich hoffe, du hast auch Lust, mir beim Bauen des neuen super-coolen Modells zu helfen!
Jippiih! Claro, wir bauen diesen tollen Truck!
Falls du nach Action Ausschau hältst, das Colosseum ist der Platz, wo diese bedrohlich aussehenden Roboter ihre Kämpfe austragen.
Spinne oder Skorpion? Bau sie selbst!
Der Kontrollturm sorgt dafür, daß der Kampf sauber und fair abläuft, und die Anzeigetafel zeigt das Ergebnis.